1 Un algoritmo è l'insieme di istruzioni che diamo al computer da eseguire per far si che prenda determinate azioni per risolvere un problema che è stato posto.

2 Una variabile è come un contenitore con un'etichetta al di fuori. Decidiamo noi il nome da dare al contenitore, possibilmente un nome che abbia un riferimento a ciò che effettivamente contiene. Guardando dentro il contenitore si trova un valore che definisce la quantità che abbiamo di qualunque cosa sia stata scritta sull'etichetta.

3 No. 'Undefined' significa che un valore non è ancora stato assegnato ad una variabile, mentre 'null' significa che il contenitore è vuoto.